sirmione SERVIZI

Società soggetta all'attività di direzione e coordinamento del Comune di Sirmione

ATTO DELL'AMMINISTRATORE UNICO

AREA I.T.

DETERMINAZIONE N. 256

CIG N. Z3433875E0

DEL 18 ottobre 2021

OGGETTO: Servizio di progettazione e gestione delle attività, relative ad un laboratorio digitale, richiesto dal Polo Museale - Affidamento diretto (D.Lgs del 18 aprile 2016 n. 50 art. 36)

L'AMMINISTRATORE UNICO

VISTO l'incarico conferito al sottoscritto dall'Assemblea dei Soci del giorno 25 giugno 2021.

VISTO il D.lgs n. 50/2016 del 18/04/2016 "Nuovo Codice degli Appalti Pubblici relativi a lavori, servizi e forniture" in vigore dal 19/04/2016, e successive integrazioni e modifiche, recante le disposizioni di legge per il riordino della disciplina vigente in materia di contratti pubblici relativi a lavori, servizi e forniture.

RICHIAMATA la delibera di Consiglio Comunale n. 50 del 07 Novembre 2016, con la quale si approvava il progetto "Rete infrastrutturale a Banda Larga per il Patrimonio Pubblico" e l'assegnazione in house alla Società partecipata Sirmione Servizi Srl, del servizio di gestione e manutenzione della suddetta rete, parte del quale, è compreso tra gli obblighi di Sirmione Servizi Srl, anche l'attività di formazione della potenziale utenza, anche attraverso il laboratorio d'innovazione informatica e digitale OneLab.

CONSIDERATO che:

- la Direzione regionale Musei Lombardia, con sede e domicilio fiscale in Milano, corso Magenta 24, 20122, C.F. 97716720152, in qualità di capofila dei musei appartenenti alla sua

rete tra cui il Castello Scaligero di Sirmione (BS), ha richiesto a Sirmione Servizi S.r.l. Unipersonale la progettazione e la gestione di laboratori di scuola digitale, da attuarsi con la scuola secondaria di Sirmione, progetto denominato **"Il Castello sulla frontiera del web".**

RILEVATO che:

- per la progettazione, lo sviluppo e l'applicazione di tale progetto, Sirmione Servizi necessita della collaborazione di professionisti di comprovate competenze informatiche, multimediali e digitali, già attivi in progetti di scuola digitale e in esperimenti di didattica digitale presso altre realtà scolastiche, nonché persone del territorio che conoscano la storia e le peculiarità di Sirmione e del suo Castello;

CONSIDERATO che il progetto prevede i seguenti obiettivi:

- Formare il senso civico dei futuri cittadini. Gli studenti divengono consapevoli dell'importanza dell'esistenza dei musei, della tutela e della valorizzazione del patrimonio culturale e delle difficoltà che incontra chi lavora nel museo per mantenere viva l'istituzione, attraverso la creazione di una comunicazione corretta ed efficace destinata ai coetanei. Gli studenti svilupperanno rispetto e senso di appartenenza verso un luogo a loro apparentemente molto lontano, indipendentemente da quelle che saranno le loro scelte lavorative future (obiettivi di conoscenza);
- Fornire agli studenti strumenti per utilizzare in modo personale e creativo le attrezzature digitali;
- Essere in grado di mettere in relazione diverse azioni e capire come esse funzionino solo se considerate nel loro insieme. Simulare i ruoli professionali conosciuti tramite la realizzazione di un concreto progetto di comunicazione e valorizzazione con l'utilizzo dei canali a loro più vicini (obiettivo di competenza);
- Imparare a fruire con consapevolezza del patrimonio culturale; rispettare e valorizzare il patrimonio culturale e i beni pubblici comuni; prendere piena consapevolezza dell'identità digitale come valore individuale e collettivo da preservare (obiettivi di comportamento).

Gli obiettivi del progetto sono pensati in relazione alle Linee guida sull'educazione civica, adottate in applicazione della legge 20 agosto 2019, n.92, recante "Introduzione dell'insegnamento scolastico dell'educazione civica". Dei tre nuclei concettuali previsti dalle Linee guida, il presente progetto si focalizza sui seguenti:

1 - **SVILUPPO SOSTENIBILE:** In questo nucleo, in linea con l'Agenda 2030 dell'ONU, rientra la grande tematica dell'educazione al patrimonio culturale, materiale e immateriale, della comunità.

2 - **CITTADINANZA DIGITALE:** In questo nucleo rientra la tematica dell'utilizzo consapevole e responsabile dei mezzi di comunicazione virtuale.

CONSIDERATO che:

- è necessario procedere quanto prima con l'avvio dei lavori, in modo tale da calendarizzare al meglio gli appuntamenti, viste le numerose attività già organizzate dall'Istituto Scolastico;
- I tempi strettissimi legati all'emergenza obbligano Sirmione Servizi ad utilizzare professionisti che grazie all'esperienza maturata siano in grado di progettare, sin da subito, i laboratori richiesti dal Polo Museale, anche attraverso incontri mirati con gli interessati, che si svolgeranno in modalità virtuale;

- Le attività verranno svolte entro il termine dell'anno scolastico 2021/2022.
- La Cooperativa Sociale Doc Educational con sede in Via Pirandello 31/b – 37138 Verona (VR) P.IVA / C.F.: 04274450230, può garantire che i tutor messi a disposizione sono professionisti già attivi in progetti di scuola digitale e aventi le comprovate competenze informatiche, multimediali e digitali fondamentali per l'attivazione e gestione dei laboratori.
- La Cooperativa Sociale Doc Educational, con sede in Via Pirandello 31/b – 37138 Verona (VR) P.IVA / C.F.: 04274450230, può garantire la continuità progettuale e programmatica del progetto, essendo stata parte attiva del progetto "scuola digitale", avviata nel Comune di Sirmione dal 2016.

INTERPELLATA a tale scopo la Cooperativa Sociale Doc Educational, con sede in Via Pirandello 31/b – 37138 Verona (VR) P.IVA / C.F.: 04274450230, ritenuta idonea ad assumere l'incarico di cui in oggetto.

ACCERTATO che la Cooperativa Sociale Doc Educational – Via Pirandello 31/b – 37138 Verona (VR) P.IVA / C.F.: 04274450230 contattata in merito si è impegnata ad assumere tale incarico.

VISTO il preventivo di spesa presentato dalla Cooperativa Sociale Doc Educational, con sede in Via Pirandello 31/b – 37138 Verona (VR) P.IVA / C.F.: 04274450230, nel quale per le prestazioni in oggetto è stata richiesta la somma di € 1.750 + I.V.A.

RITENUTO di avvalersi del disposto di cui all'art.36, comma 2, lettera a) dello stesso che consente il ricorso ad un solo operatore economico in caso di fornitura di beni o servizi di importo inferiore ad € 40.000,00 oltre Iva.

RITENUTO quindi di procedere attraverso affidamento diretto, poiché tale procedura garantisce adeguata apertura al mercato in modo da non ledere, bensì attuare, i principi di economicità, efficacia, tempestività, correttezza e trasparenza, enunciati dall'art.30 del D.Lgs n. 50/2016.

SENTITO il parere del Responsabile Produzione Servizi e del Responsabile Amministrativo.

PRESO ATTO che la presente determinazione è redatta nel rispetto della vigente normativa sulla Privacy (REGOLAMENTO (UE) 2016/679 e ss.mm.ii.) e sarà pubblicata sul sito internet di Sirmione Servizi, nella sezione "Società trasparente".

DETERMINA

1. Di procedere all'affidamento del Servizio di progettazione e gestione delle attività, relative ad un laboratorio digitale, richiesto dal Polo alla Cooperativa Sociale Doc Educational, con sede in Via Pirandello 31/b – 37138 Verona (VR) P.IVA / C.F.: 04274450230.
2. Di dare atto che il valore dell'intero servizio è pari a € 1.750,00 + I.v.a. e che i termini di contratto sono i seguenti:
   - Pagamento dell'intero importo all'ordine.
3. Di individuare il Sig. Raffaele Bissoli quale Responsabile del Procedimento, al quale competeranno le operazioni, le verifiche e gli accertamenti affinché la presente determinazione abbia efficacia.

IL RESPONSABILE DEL PROCEDIMENTO

Raffaele Bissoli

.....

IL RESPONSABILE PRODUZIONE SERVIZI

Lorenzo Rossi

.....

IL RESPONSABILE AMMINISTRATIVO

Pierluca Bisignano

.....

L'AMMINISTRATORE UNICO

Giuseppe Marcotriggiano

.....